



ATELIER ROBOTS



Livret de défis Cycle 1 et 2

RENCONTRES CULTURELLES POUR LES ENFANTS DES VILLES ET LES ENFANTS DES CHAMPS

PAR MONTS & PAR MOTS 2018

JEUDI 7 JUIN

À L'ÉCOLE D'ARTAGNAN
(AUCH)

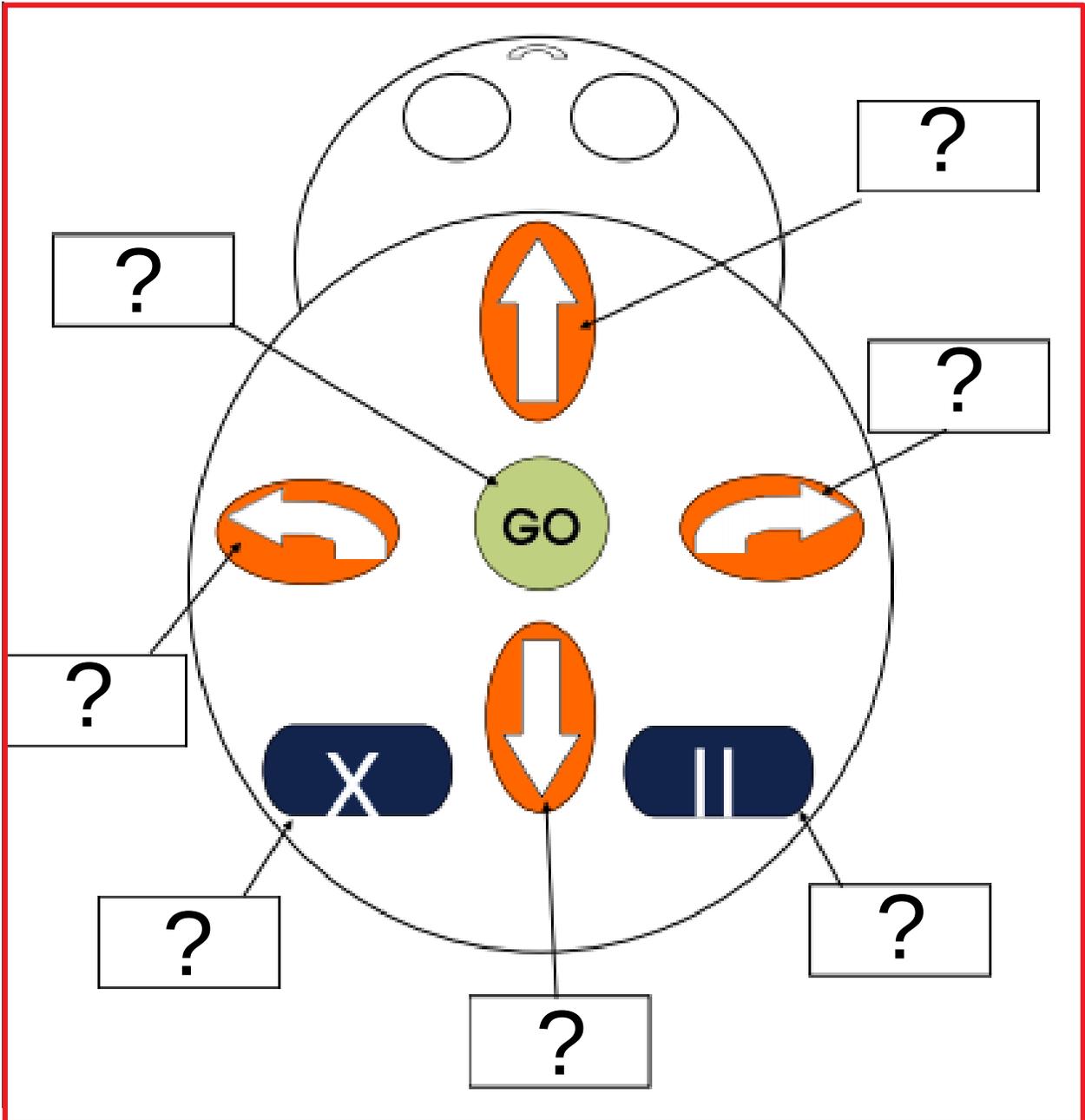
VENDREDI 8 JUIN

À SIMORRE





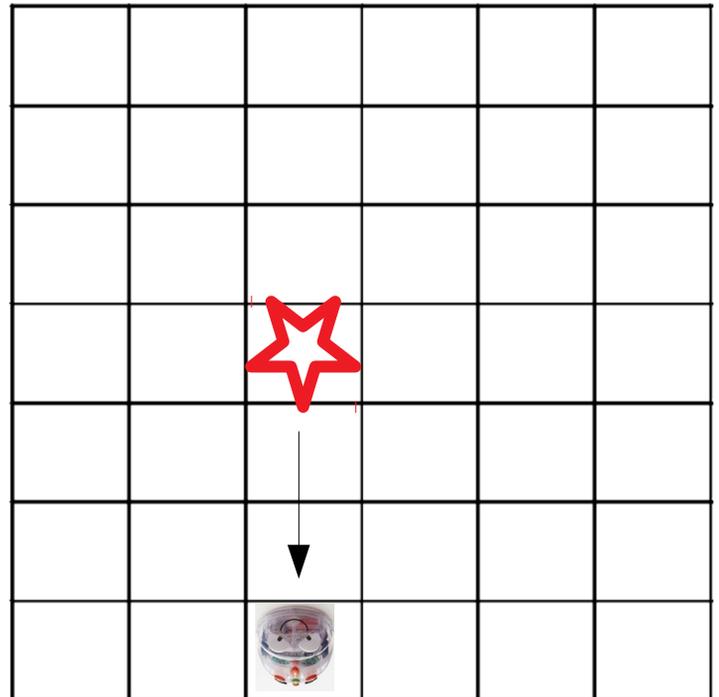
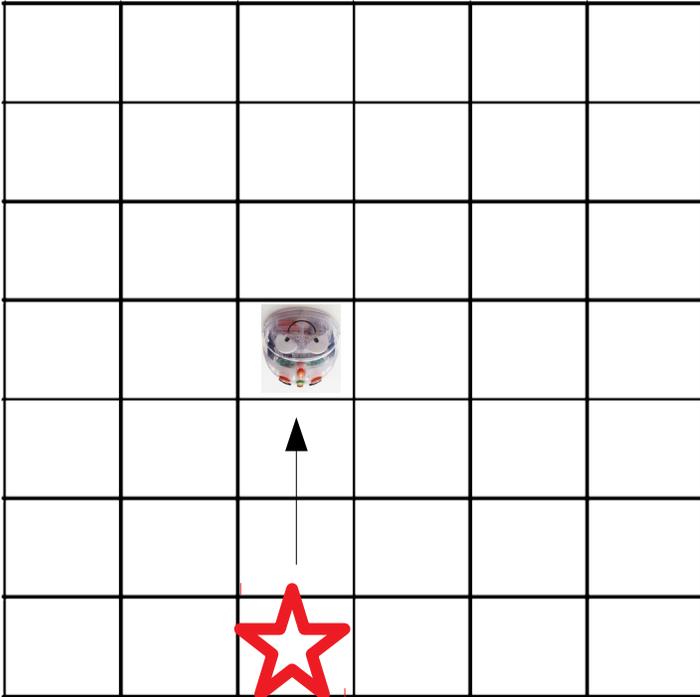
DEFI 1: niveau Nono le robot



Réalisez des essais sur le Blue-bot afin de trouver à quoi servent toutes les touches, puis validez avec un adulte afin de vous lancez sur les défis suivants



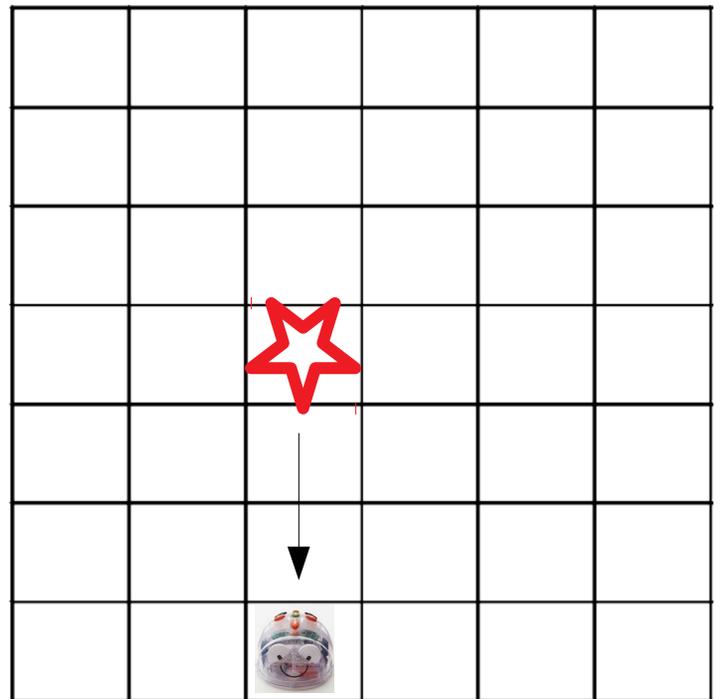
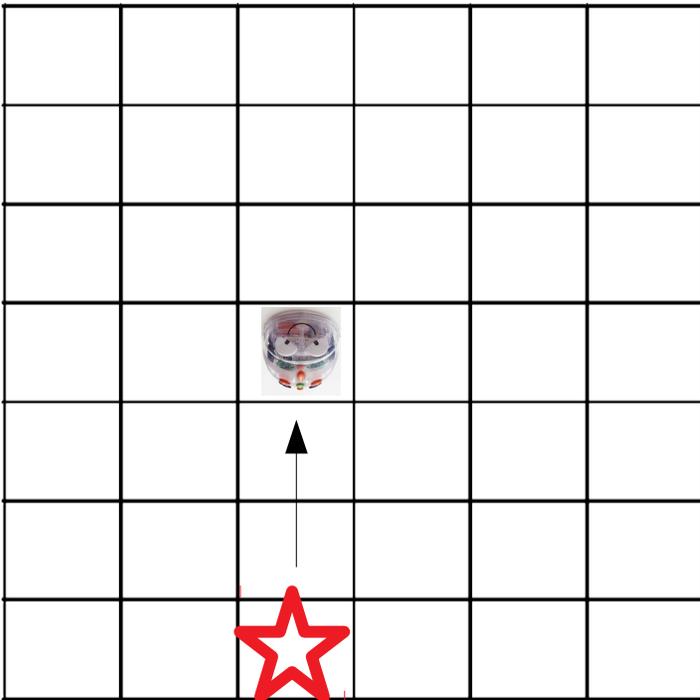
DEFI 2: niveau BB-8



**Faites avancer 3 fois le robot vers l'avant, puis faites le revenir à sa place en reculant.
(Vous pouvez vous aider des flèches pour coder)**



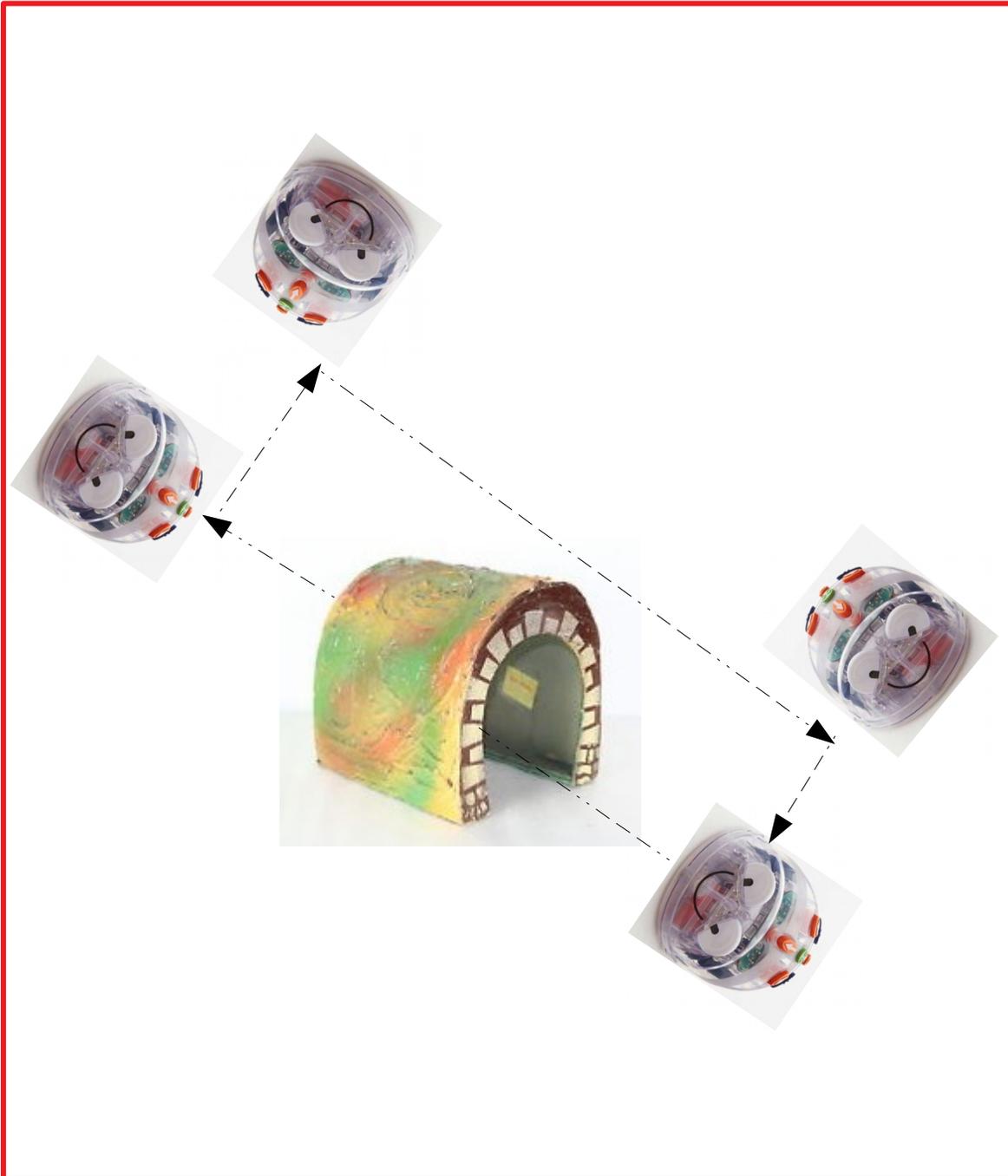
DEFI 3: niveau R2-D2



**Faites avancer 3 fois le robot vers l'avant, puis faites le revenir à sa place en tournant.
(Vous pouvez vous aider des flèches pour coder)**



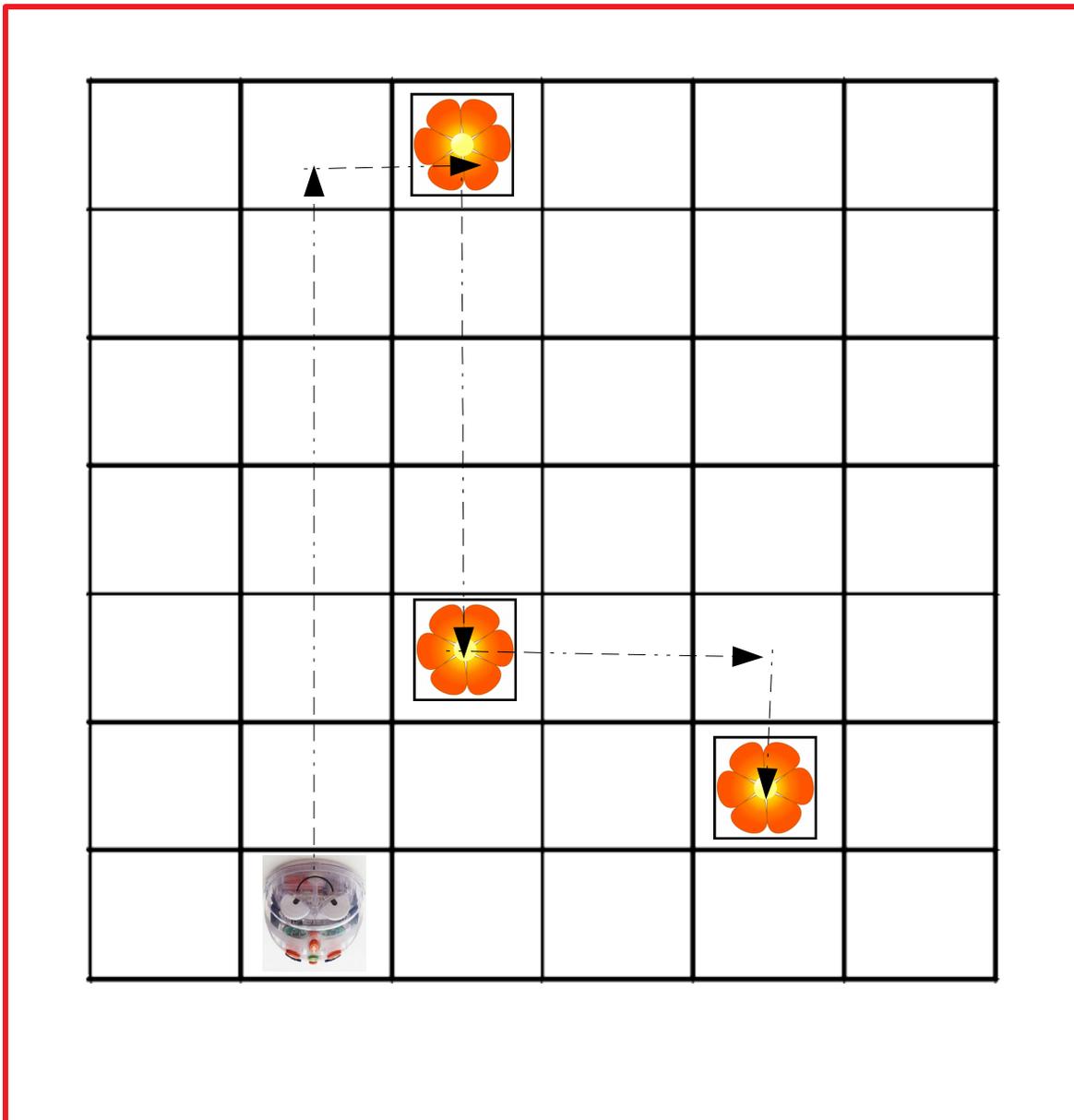
DEFI 4: niveau C-3PO



Faites traverser le tunnel (en livres) à votre robot, puis faites lui faire le tour pour retourner à sa place d'origine. (Vous pouvez vous aider des flèches pour coder)



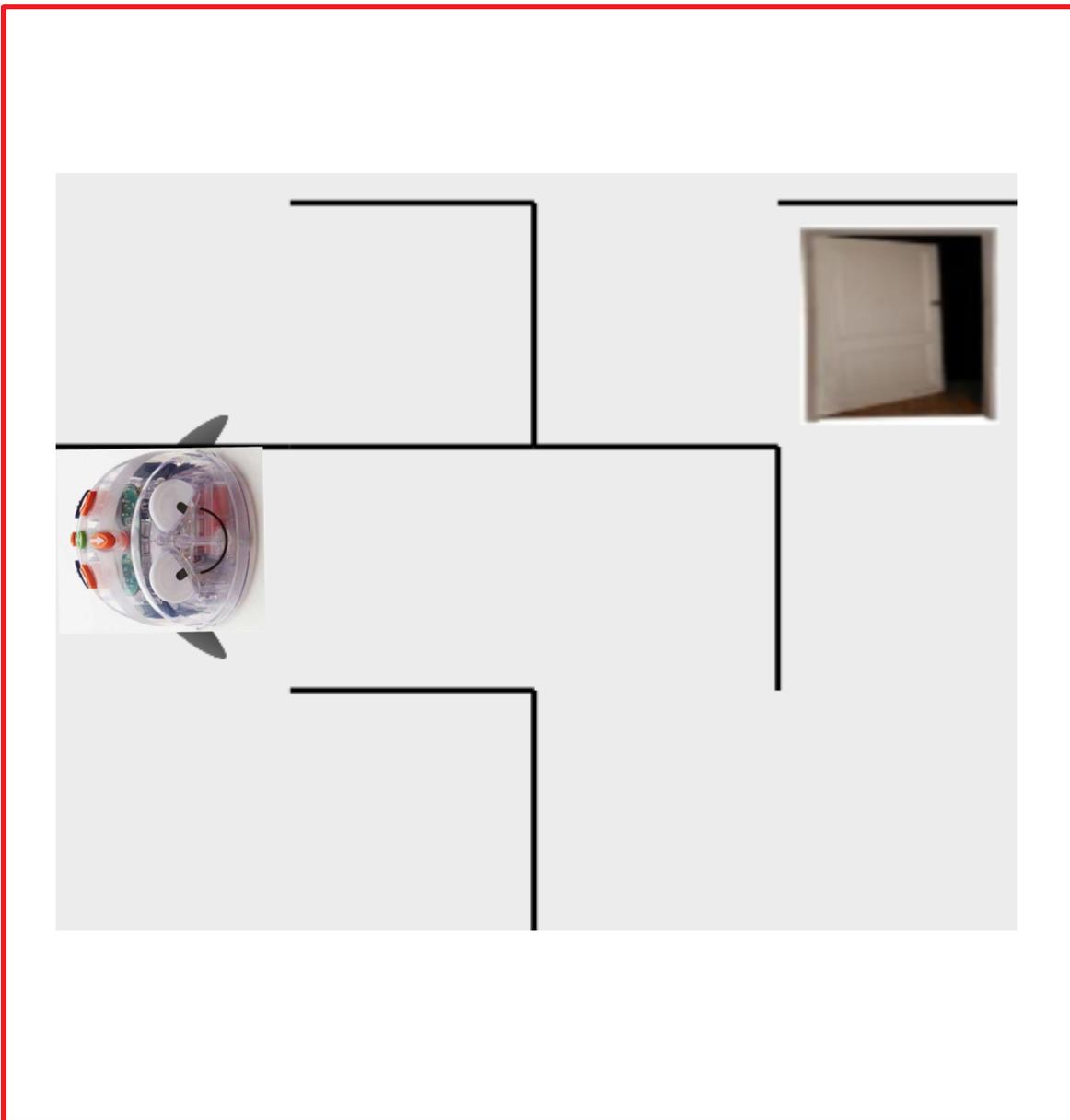
DEFI 5: niveau Wall-E



Faites passer le blue bot par 3 cases fleurs sur un des grands tapis, comme dans l'exemple. (Vous pouvez vous aider des flèches pour coder)



DEFI 6: niveau Robocop



**A l'aide des kaplas ou des legos, réalisez un petit labyrinthe, comme sur le modèle, et faites sortir le robot par la case "porte"
(Vous pouvez vous aider des flèches pour coder)**

DEFI à créer:

.....



Schéma:



Consigne:

FONCTIONNEMENT



 AVANCER	 RECULER
 TOURNER A DROITE	 TOURNER A GAUCHE
 EFFACE	 PAUSE
 COMMENCE	